

NTU CSIE Computer EinStein würfelt nicht! competition

徐子揚

December 21, 2022

Outline

- 1 Contest
- 2 Setting
- 3 Enter Contest

Contest

比賽設定 (同學不需要自行設定，由主辦方統一設定)

- 程式版本 / 遊戲版本：5.4.3 / 1.3.1
- 比賽名稱：NTU_EWN_Contest_20221229
- 比賽賽制：瑞士制
- 秒數限制：240 秒 (sec)
- 單手制時間：0
- 幾手共用：0
- 重複次數：每回合 6 場 (先後手各 3 場)
- 擺盤模式：隨機對稱
- 先後互換：是

Setting

房間設定資訊 (同學需要自行設定)

- 遊戲類別：EinSteinChess
- 帳號：學號 (英文大寫)
- 密碼：學號 (英文大寫)
- 房間類別：比賽
- 連接模式：AI
- Server IP：120.126.151.213
- AI 路徑：選擇比賽的 AI 路徑
- AI 參數：輸入 AI 程式參數 (若沒有則不需填)

Setting

設定比賽模式和其他參數。(請確認帳號密碼、房間類別、連接模式、Server IP、AI 路徑和 AI 參數是否正確)

The screenshot shows the 'Game' tab of the 'Launcher Ver.5.4.3' window. The settings are as follows:

- Game Type: EinSteinChess (dropdown)
- Game Version: Ver.1.3.1
- Program Version: Ver.5.4.3
- Account: baseline
- Password: baseline
- Room Category: ☒ 比賽 (Others: ☐ 一般)
- Start Mode: ☒ 加房 (Others: ☐ 開房, ☐ 本地測試)
- Offline Mode: ☒ 否 (Others: ☐ 是, ☐ 選擇盤面)
- Connection Mode: ☒ AI (Others: ☐ 手動)
- Initial Color: ☒ 隨機 (Others: ☐ 紅, ☐ 藍, ☐ 黃, ☐ 綠)
- Initial Hand: ☒ 隨機 (Others: ☐ 紅, ☐ 藍, ☐ 黃, ☐ 綠)
- Color Exchange: ☒ 隨機 (Others: ☐ 固定, ☐ 公平)
- Hand Exchange: ☐ 隨機 (Others: ☐ 固定, ☒ 循環)
- Game Mode: ☐ 玩家自選 (Others: ☒ 隨機對稱)
- Server IP: 120.126.151.213
- Timing Mode: Absolute (dropdown)
- Time Limit: 0 (sec)
- Single Hand Time: 30
- Hand Sharing: 1
- Repeat Count: 20
- Board Size: 5
- Board Count: 6
- Player Count: 2 (dropdown)
- Shuffle Mode: 系統亂數 (dropdown)
- Board Path: (empty text box) [選擇]
- AI Path: \\EinSteinChess\windows\test.exe [選擇]
- AI Parameters: (empty text box)

At the bottom, there is a '連線' (Connect) button.

Figure 1: client setting

Setting

設定自動開始。



Figure 2: room setting

Enter Contest

選擇要參加的比賽後按下 OK 按鈕。

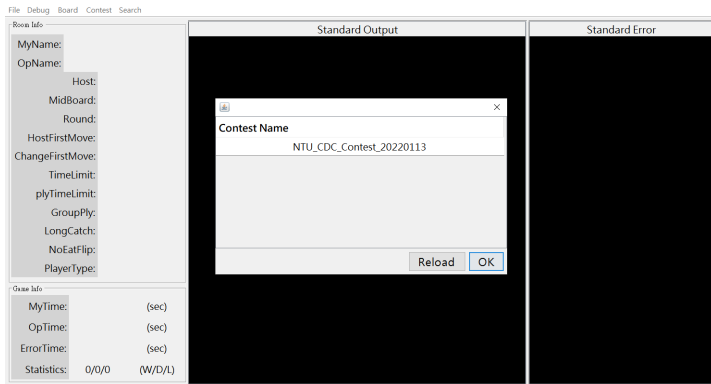


Figure 3: 選擇比賽

Enter Contest

確認 AI 路徑和連接模式，勾選 AutoStart 並按下 Ready，等待比賽開始。

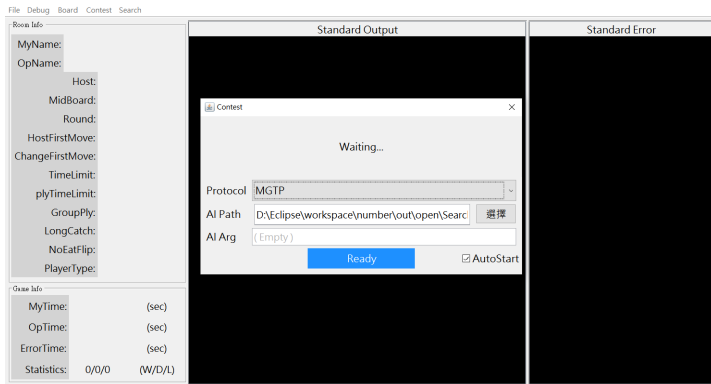


Figure 4: 等待對手進入比賽

Enter Contest

可確認是否有連上伺服器，帳號名稱前方為各帳號的連線狀態。
(連結)

Connect State	Index 	Name
Connected	1	711083120
Disconnected	2	baseline

Figure 5: 連線狀態

Enter Contest

比賽開始後，等待倒數，開始對戰！

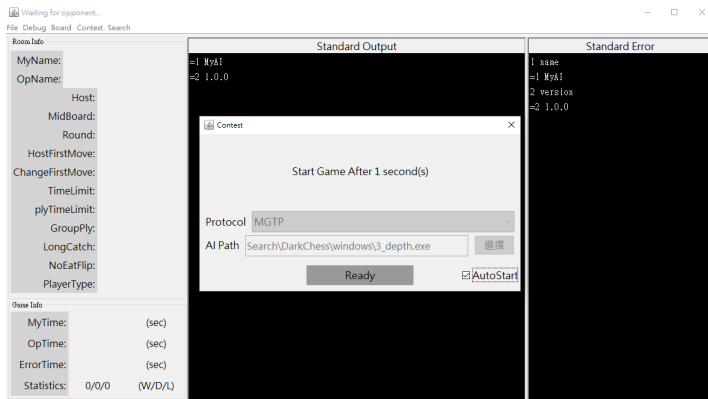


Figure 6: 比賽開始

During Contest

每回合比賽結束後，會出現提示窗，請勿隨意關掉比賽。

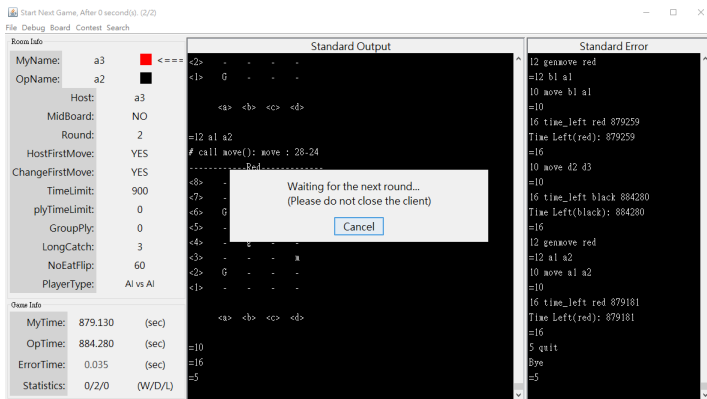


Figure 7: 比賽開始

During Contest

比賽到所有回合比完結束。

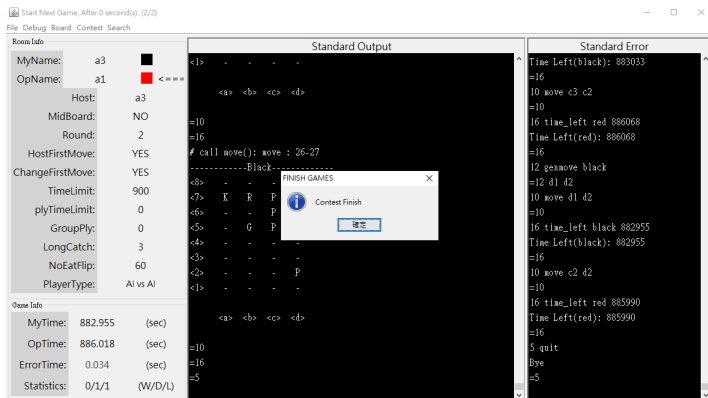


Figure 8: 比賽結束

Warning

- 可以使用任何裝置 (例：筆電、伺服器、教室的電腦.....etc) 參加比賽。
- 可以使用 GUI 或是 CLI 模式進行比賽。
- 每回合比賽開始後 240 秒未加入房間者判輸。
- 每回合比賽途中，程式最多只能 crash 兩次，並恢復盤面繼續比賽。
- 每回合比賽之間可以更換或修改程式，回合途中則不行。
- 由於比賽是線上進行，建議使用良好的網路環境。
- 所有的時間計時以伺服器的為準。
- 如有任何疑問都可以找助教幫忙。

比賽頁面：

- 觀戰列表：[連結](#)
- 比賽結果列表：[連結](#)