

Identity V

物件導向設計

之

第五人格番外篇



Official website: <https://www.identity-v.com/pc/index.html>

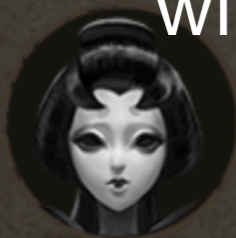
心驚膽戰 追逐逃生



[Tutorial of Identity V](#)

[https://zh.wikipedia.org/wiki/第五人格_\(遊戲\)#角色說明](https://zh.wikipedia.org/wiki/第五人格_(遊戲)#角色說明)

Hunters



里奧·貝克

【職業】工廠主

【人物介紹】

里奧貝克原本是經營紡織廠的小型工廠主，在接受朋友弗雷迪萊利的建議後，購入了負債累累的小型槍械工廠。

【能力介紹】

傳火（初始解鎖）：點擊技能按鍵釋放持續20秒的怨恨虛影，虛影將自動追擊周圍的求生者；長按技能按鍵可傳遞給傀儡一份怒火，驅使傀儡追擊附近的求生者，與傀儡交換位置會熄滅怒火。

傀儡操控（一階段解鎖）：廠長擺弄的傀儡與其有莫名聯繫；點擊放置或蓄力拋出後，傀儡能感應周圍求生者並提醒廠長；廠長能與傀儡互換位置並短暫加速；傀儡可被求生者拆除，拆除期間無法互換。

多重傀儡操控（二階段解鎖）：成功追擊求生者後，廠長有了第二個傀儡玩物——紅色只是沾染了更深的污漬。

Pick at least one hunter equipped with at least one ability.

Runners



艾瑪·伍茲

【職業】 園丁

【人物介紹】

已經找到了那個特別的“唯一”，現在艾瑪終於能夠安心地使用自己完美的園藝技巧和才藝了。也許親愛的稻草人先生還需要一些修飾，換掉那些腐壞的深棕色茅草，再加上一頂新的帽子。當然，她從來不是只看外表的女孩。不過，嘿，裝飾你的夢中情人有什麼問題？只要擁有足夠的金錢就行。

【能力介紹】

巧手匠心：隨身攜帶工具箱，可破壞的狂歡之椅，可破壞的椅子數目越多，破壞速度越快。

機械熟識：具維修技術，觸發校準成功判定範圍增大，校準觸發概率降低。

安全感：在狂歡之椅上堅持時間增加。

莊園老友：比新人更警覺，每次受擊後獲得加速時間延長。

Pick at least one runner equipped with at least one ability.

Now...

- First, open **PowerPoint** and draw a **scheme** for your game characters.
- Second, open **Eclipse** and write down the Java code based on your scheme.
- In this lab, you need to submit **one ppt file** and **couples of Java source files**.

You can refer to the example of Pokemon GO we showed you in class.