

計算機組織與組合語言

期末專題

狼與稻草屋



B96902050 蘇唯誠

一、研究動機

自從在課堂上知道 HAM 可以做 GBA 的 rom 時，我就決定要做有關 GBA 的主題了。

而遊戲類型則是在一月初決定的，因為當時接觸很多守城遊戲，所以想反過來做個攻城遊戲。

三隻小豬是大家耳熟能詳的童話，而野狼吹倒房屋剛好跟攻城的概念很類似。所以就決定以這個主題來作為這次實作的內容。

二、作品內容

構想如下：

第一關 毫無防備的稻草屋

第二關 有圓木阻擋的木屋

第三關 ?? 還沒想到....

最後沒有時間就把一二關合在一起了。只剩一關.....。

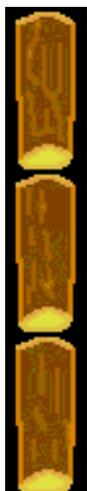
(1) 圖片

圖片都是先在 photoshop 或小畫家完成，再由 gfx2gba013 轉成 .c 檔。

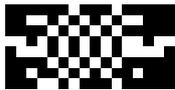
狼。分左右，玩家操控的角色。



圓木。阻擋玩家前進的障礙。



狼的吹息。用來吹倒房屋用。



稻草屋與稻草屋被吹毀的過程。



(2) 操作

上下左右鍵是移動。A 鍵發出吹息，可以吹倒房屋。

碰到圓木會強制退後，但不會死。

經過一段時間後，圓木會加速。

若成功吹倒房屋，則遊戲結束。

(3) 遊戲畫面



遊戲的開始畫面



遊戲進行畫面



遊戲破關畫面

三、心得

實作過程還蠻有趣的，可以看到自己畫的圖跑來跑去，比作業只能看數字還要有真實感。

經過這次的經驗，我對遊戲製作過程有更加的了解。以前遊戲破關後的工作人員名單，我總是把它跳過，以後會去稍微注意一下吧。

不過一個人做有點累，而且做出來的東西好少。下次考慮找多一點人來做期末專題。

四、參考文件

<http://www.aaronrogers.com/ham/index.php>

HAM 內附的 DOC