

# 索引

- 主題
- 動機
- 原理
- 劇情大綱
- 選單介紹
- 人物、敵人介紹(圖像功能)
- 流程(結構)
- **Implement**
- 截圖?! (過關畫面之類)

## 主題

西部牛仔大戰外星人

## 動機

因為這學期 Assignment3 跟 GBA 有相關，讓我們很好奇以前掌上型的遊戲機是怎麼運作的，且透過 GBA 來學習 ARM assembly 十分有趣，所以我們決定選擇 ARM 來實作我們的期末 project！

一開始本來是想做音樂相關的遊戲，但最後考慮到 GBA 的收音可能不會太好，會影響到遊戲的品質。所以經過縝密討論後，我們決定走另一個方向——「射擊遊戲」。

## 原理

## 劇情大綱

## 選單介紹

主選單

Stage1

## 人物、敵人介紹(圖像功能)

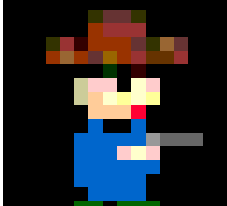
## 流程(結構)

## Implement

截圖?!(過關畫面之類)



人物功能圖

	<p>↑</p>	<p>按上鍵</p>
	<p>→ ↑</p>	<p>同時按右鍵+上鍵</p>
	<p>→</p>	<p>按右鍵</p>
	<p>→ ↓</p>	<p>按右鍵+下鍵</p>
	<p>↓</p>	<p>按下鍵</p>
	<p>← ↓</p>	<p>同時按左鍵+下鍵</p>
	<p>←</p>	<p>按左鍵</p>
	<p>← ↑</p>	<p>同時按左鍵+上鍵</p>

## 流程(結構)

### 1. 主選單：

遊戲一開始會進入主選單，有兩個選項可選：

- *Start*：馬上進入遊戲。
- *Help*：會有指令的解說，按任何鍵即可回到主選單。

### 2. 普通關卡：

當主角死亡便會出現墓碑，進入 *game over* 畫面，遊戲結束。

### 3. 魔王關卡：

當殺完一定數量的怪物後，即會進入最後關卡“219”，出現「最終大魔王」!!!