

## 5\_合成斧頭(Crafting\_Axes)

(15 分)

時間限制: 1 second

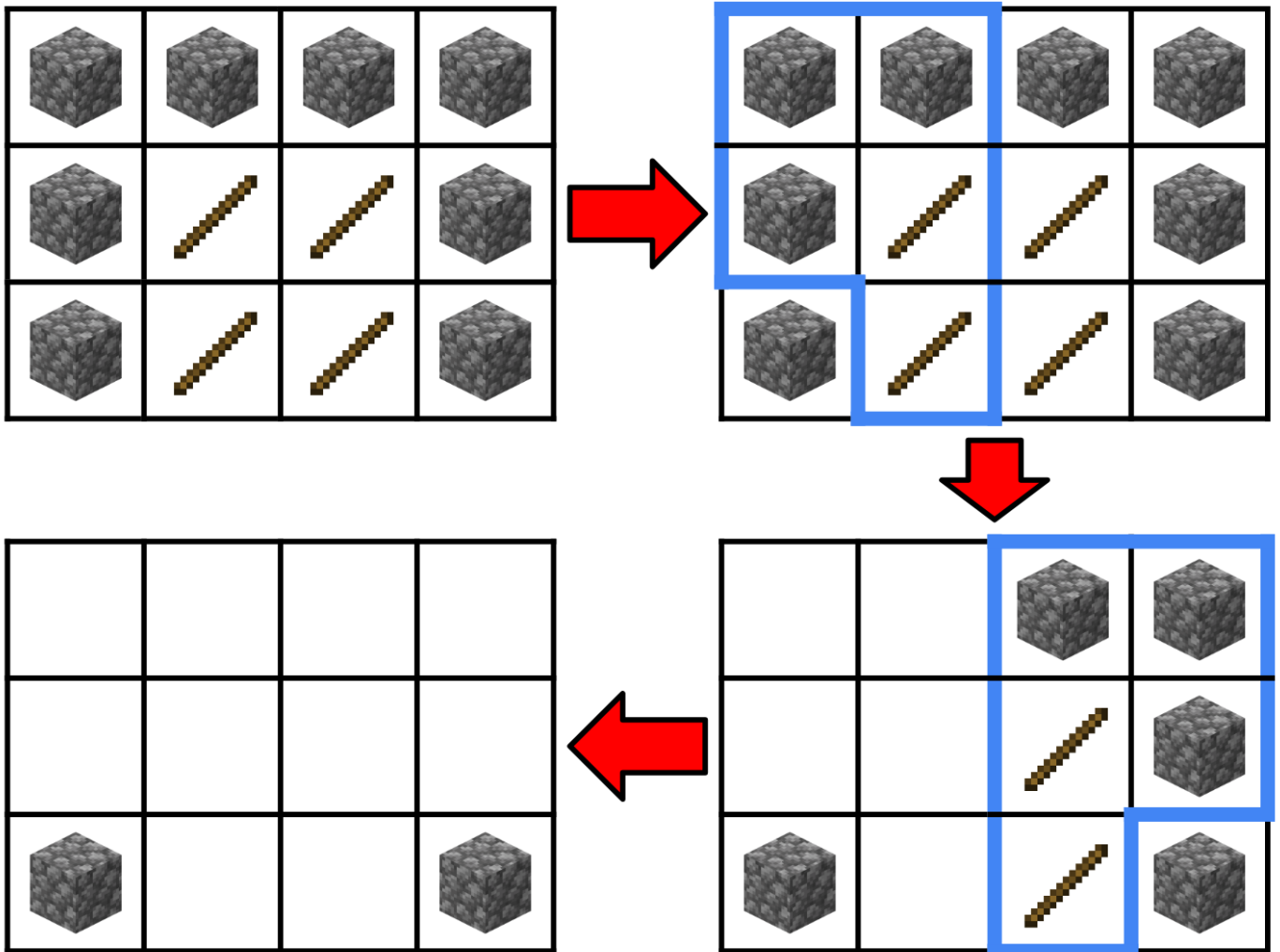
記憶體限制: 256 MB

### 題目敘述

小方塊喜歡玩方塊遊戲。他有一個  $N \times M$  的表格，每一格都會放著石頭或是木棍，小方塊想要用這個表格合成出越多個石斧越好。令第  $i$  橫列的第  $j$  格為  $(i, j)$ ，每次小方塊可以進行以下兩種操作之一：

- 挑選一個格子  $(i, j)$  滿足  $1 \leq i \leq N - 3, 1 \leq j \leq M - 2$ ，且  $(i, j), (i + 1, j), (i, j + 1)$  格子放著石頭， $(i + 1, j + 1), (i + 2, j + 1)$  放著木棍。小方塊可以用這些格子合成出一個石斧，合成完後這些位置都會變成空氣。
- 挑選一個格子  $(i, j)$  滿足  $1 \leq i \leq N - 3, 1 \leq j \leq M - 2$ ，且  $(i, j), (i, j + 1), (i + 1, j + 1)$  格子放著石頭， $(i + 1, j), (i + 2, j)$  放著木棍。小方塊可以用這些格子合成出一個石斧，合成完後這些位置都會變成空氣。

舉例來說，下圖為一個合成的例子：



現在給定表格的內容，請幫小方塊計算他最多可以合成出幾個石斧。

## 輸入格式

輸入第一行有兩個正整數  $N, M$ ，代表表格的大小。

接下來  $N$  行，第  $i$  行有一個長度為  $M$  個字串  $s_i$ ，若  $s_{i,j} = 0$  則代表格子  $(i, j)$  放的是石頭，否則代表為木棍。

## 輸出格式

請輸出一行，該行有一個整數，代表最多可以合成出幾個石斧。

## 資料範圍

- $1 \leq N, M \leq 500$
- $|s_i| = M$
- $s_{i,j} \in \{0, 1\}$

## 測試範例

### 輸入範例 1

```
3 4
0000
0110
0110
```

### 輸出範例 1

```
2
```

### 輸入範例 2

```
5 5
00000
00000
00000
00000
00000
```

### 輸出範例 2

```
0
```

### 輸入範例 3

```
4 4
0000
0100
0110
1110
```

## 輸出範例 3

```
2
```

## 範例說明

題目敘述中的圖說明了第一筆範例測資，答案為 2。

在第二筆範例測資中，因為沒有木棍所以答案顯然為 0。