# 2\_涼子電腦 (Coool Computing)

(10分)

## 題目敍述

由 $100^{200} < 99^{202} < \dots n^{\lfloor 20000/n \rfloor} \dots < 4^{5000} < 3^{6666} > 2^{10000}$ ,可以知道三位元是最少狀態來表達最多的數字,同時利用類比訊號的正電流 (+1)、負電流 (-1) 和近0電流(0),也可以更有效率的 (更少的電子元件) 來儲存、運算或是傳輸資料,再加上與二進位的差異會更加安全,或是在二進位上提供錯誤檢查或是metadata (增加附屬屬性,如時間),以及適用於表達三軸 (x,y,z) 的空間象限,或是 RGB 的色彩的情況上。

然而在人機介面上仍需要將 3 進位轉為 10 進位, 所以我們每 **11 個 3 進位** 0000000000 - 12002011200 來表示 **5 個 10 進位** (00000 - 99999), 因為在**合理值範圍內最高位 (最左邊) 不會是 2, 所以我們用它做安全性的檢查碼**, 將 它設為 2 的規則, 依11 個 3 進位的數字和取 3 的餘數(n值), 再看是否出現位置是對的筆數, 這樣我們除了可以檢查數字是否有錯外, 還可以避免中間資料被增加或篡改。所以設為 2 的情況有 3 種規則:

- 規則1:第1,4,7,... 筆時,將11個3進位數字各別加起來取3的餘數,如果是0是,則將最高位設為2。
- 規則2:第2,5,8, ... 筆時,將11個3進位數字各別加起來取3的餘數,如果是1是,則將最高位設為2。
- 規則3:第3,6,9, ... 筆時,將11個3進位數字各別加起來取3的餘數,如果是2是,則將最高位設為2。

以下是含檢查碼的11位3進位所代表的符合規則的10進位值: (00000 - 99999 任何值依出現位置都可能設為 2)

規則1:餘是0時,高位元設為2	規則2: 餘是1時,高位元設為2	規則3:餘是2時,高位元設為2
20000000000 -> 0	0000000000 -> 0	0000000000 -> 0
0000000001 -> 1	2000000001 -> 1	0000000001 -> 1
00000000002 -> 2	00000000002 -> 2	20000000002 -> 2
0000000010 -> 3	2000000010 -> 3	0000000010 -> 3
0000000011 -> 4	0000000011 -> 4	2000000011 -> 4
2000000012 -> 5	0000000012 -> 5	0000000012 -> 5
1000000000 -> 59049	2000000000 -> 59049	1000000000 -> 59049
10000000001 -> 59050	10000000001 -> 59050	20000000001 -> 59050
20000000002 -> 59051	10000000002 -> 59051	10000000002 -> 59051
1000000010 -> 59052	1000000010 -> 59052	2000000010 -> 59052
2000000011 -> 59053	1000000011 -> 59053	1000000011 -> 59053
1000000012 -> 59054	2000000012 -> 59054	1000000012 -> 59054
12002011111 -> 99994	22002011111 -> 99994	12002011111 -> 99994
12002011112 -> 99995	12002011112 -> 99995	22002011112 -> 99995
12002011120 -> 99996	22002011120 -> 99996	12002011120 -> 99996
12002011121 -> 99997	12002011121 -> 99997	22002011121 -> 99997
22002011122 -> 99998	12002011122 -> 99998	12002011122 -> 99998
22002011200 -> 99999	12002011200 -> 99999	12002011200 -> 99999

試寫一支程式排除錯誤資料後輸出總和。

## 輸入格式

第一行輸入為資料的筆數,剩下每一行都是一組3進位值

# 輸出格式

不含錯誤資料的10 進位總和值,總和值小於等於 99999000

# 資料範圍

- 輸入資料範圍第一行(筆數) 值小於 1000
- 後面的每一行值介於 0000000000 2222222222

# 測試範例

#### 輸入範例 1

5

0000000000

0000000001

0000000002

222222222

2000000001

## 輸出範例 1

1

## 輸入範例 2

9 20

20000000000

2000000001

20000000002

0000000010

0000000011

0000000012

0000000020

0000000021

0000000022

#### 輸出範例 2

36

#### 輸入範例3

## 輸出範例3

181948

## 範例說明

#### 範例 1

00000000000 => 因是第 1筆, n=0, 所以 0000000000 應該是2000000000 才正確

0000000001 => 因是第 2筆, n=1, 所以 0000000001 應該是2000000001 才正確

00000000002 => 因是第3筆, n=2, 所以0000000002 應該是20000000002 才正確

2222222222 => 因是第 4筆, n=0, 所以 2222222222 可轉為 1222222222 但其值轉為 10 進位時超過 99999

20000000001 => 因是第5筆, n=1正確, 所以2000000001 可轉為000000001, 十進位值為1

所以 4 筆資料是錯的, 所有合理值的十進位總和為 1

## 範例 2

20000000000, 因是第1筆, n=0, 合理轉為 0,

2000000001, 因是第2筆, n=1, 合理轉為 1,

20000000002, 因是第3筆, n=2, 合理轉為 2,

0000000010, 因是第4筆, n=0, 合理轉為 3, 3進位10=十進位3,  $(1 \times 3 + 0 = 3)$ 

0000000011, 因是第5筆, n=1, 合理轉為 4, 3進位11=十進位4,  $(1 \times 3 + 1 = 4)$ 

- 0000000012, 因是第6筆, n=2, 合理轉為 5, 3進位12=十進位5,  $(1 \times 3 + 2 = 5)$
- 00000000020, 因是第7筆, n=0, 合理轉為 6, 3進位12=十進位6,  $(2 \times 3 + 0 = 6)$
- 0000000021, 因是第8筆, n=1, 合理轉為 7, 3進位12=十進位7,  $(2 \times 3 + 1 = 7)$
- 0000000022, 因是第9筆, n=2, 合理轉為 8, 3進位12=十進位8,  $(2 \times 3 + 2 = 8)$

所以和是 0+1+2+3+4+5+6+7+8=36