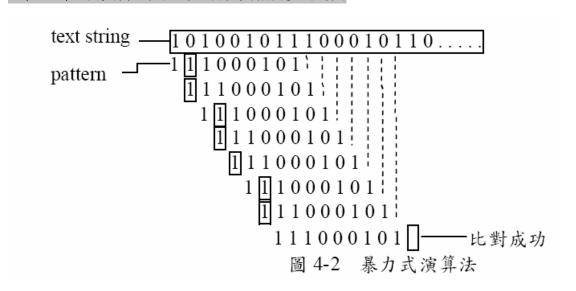
# KMP Algorism ON Intel X86

#### 研究動機

經過一整個學期組語的薰陶,和四個作業的摧殘.....(誤),我們多少體驗到了組語的神秘與奧妙。不過我們一學期學了三個語言,不免感到對各個語言有點不熟悉....因此秉著追根究底的研究精神(XD),我們決定用 intel 語言來 implement 一個演算法,藉此讓我們更加了解 intel 語言。

#### KMP 演算法

最簡易的子字串搜尋法,是對於每一個字元開頭 Si,判斷字串 S(i)S(i+1)...S(i+n-1),是否與欲搜尋之字串 P(0)P(1)...P(n-1)相同,然而,這樣的搜尋法複雜度爲 O(n\*m),當資料量極大時,將耗費相當多的時間



#### Knuth 演算法如下:

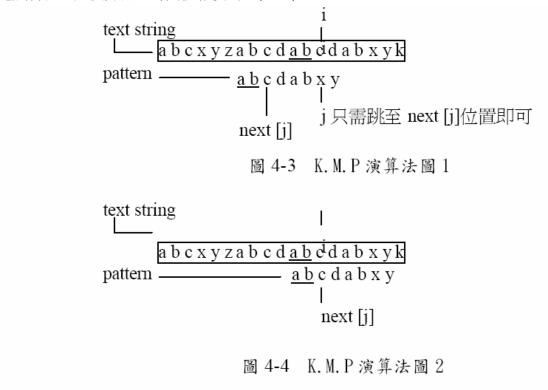
對於每次的比對,若比對成功,則原字串及子字串的 index 各加 1,繼續比對。若比對失敗,則視情況決定位移:

- (1) 若子字串的 index 爲 0,代表開頭便不符,因此只需把原字串的 index 加 1 繼續比對。
- (2)若在其他位置比對失敗,則根據位移表決定子字串的 index 移至何處繼續比對。 位移概念如下:

當原字串在位置 i 和子字串在位置 j 比對失敗,代表 P(0)~P(j-1) 與 S(i-j)~

若字串 P(j - n)...P(j - 1) 與 P(0)...P(n - 1) 相同 (n 為可行値之最大値),再根據上述條件,可知字串 P(j - n)...P(j - 1) 與 S(i - n)...S(i - 1)相同,因此可知 P(0)~P(n - 1) 與 S(i - n)~S(i - 1) 的比對皆會成功。

既然如此,只需從 P(n) 與 S(i) 比對起便可(因爲確保 P(0) ~ P(n-1) 的比對一定成功)。此演算法之時間複雜度爲 O(m+n)



### 開始作業

```
一開始我們先將 C code 寫出來。在 DP 建表的部份遇到了些許的困難:
void prekmp(char*x,int m,int kmpnext[])
{
    int i=0,j=kmpnext[0]=-1;
    while(i<m)
    {
        while(j>-1 && x[i]!=x[j])
        j=kmpnext[j];
        i++;
        j++;
        if(x[i]==x[j])
```

```
kmpnext[i]=kmpnext[j];
else
kmpnext[i]=j; €
}
for(i=0;i<m;i++)printf("%d",kmpnext[i]);
system("pause");
}
(節錄)
```

在好不容易搞懂它並寫出來後。我們開始正式動工,將它翻成 intel 版本。在 coding 過程中,我們才驚覺 intel 其實沒有我們想像中那麼低階,在作業四裡許多沒有遇到的問題,在這次的 project 中都浮了出來。在不斷的找資料、查書、向人求助下……我們對 intel 語言有了更多的了解。並初步的寫出了原始版的 code:(節錄)

```
;將 esi 存好,把 esi 當 temp 用
push esi
movsx esi,al
         add edi,esi
         mov ch,[edi]
                        ;ch=x[i]
         sub edi,esi
         movsx esi,bl
         add
                edi,esi
                dl,[edi]
                           ;dl=x[j]
         mov
                edi,esi
         sub
                esi
                          ;pop esi
         pop
    cmp ch,dl ;if(x[i]==x[j])
```

接著,我們開始修改原始版的 code。

我們赫然發現,以上的這段 code 可以修改成:

```
mov ch,[edi+eax] ;ch=x[i]
mov cl,[edi+edx] ;cl=x[j]
cmp ch,cl ;if(x[i]==x[j])
```

如此的精簡!!我們才理解到原來 intel asm 比我們想像中聰明許多,只要真的花時間去了解它,他其實跟 c 語言的差距沒有我們想像中那麼大。

#### 使用方式

在與執行檔相同的路徑下有一個 my Input.txt,使用者需將要被 search 的字串 (文章)放在裡面。

接著執行程式:

```
Enter the search string:
```

輸入想 search 的字串

```
Enter the search string:aaa
The match string is at index *7
The match string is at index *8
The match string is at index *9
The match string is at index *10
The match string is at index *22
The match string is at index *23
The match string is at index *23
The match string is at index *25
The match string is at index *25
The match string is at index *26
The match string is at index *27
The match string is at index *39
The match string is at index *39
The match string is at index *48
The match string is at index *52
The match string is at index *52
The match string is at index *55
The match string is at index *55
The match string is at index *55
The match string is at index *56
# of input strings have been found:*17
```

將跑出一共有幾個 match 的字串,和所有 match 字串在原文章的起始位置。

#### 感想

老實說,寫完了作業四之後,我們對 intel 這個語言還是矇矇懂懂...,覺的好像沒有真正了解這個語言。而在這次的 project 中,我們真的遇到了許多老師上課有講,但作業沒寫到的東西。原來,asm可以開 array、可以寫 for loop、可以作 function call.....,原來,它遠比我們一開始想像的還要高階許多。作完這次的 project,我們學到了很多東西,也順便復習與實鑒了演算法課所學到的DP,真的可說是獲益良多。

## 参考資料

- 1.逢甲資工硬體防火牆專題報告 ppt
- 2.http://www-igm.univ-mlv.fr/~lecroq/string/node8.html
- 3.http://zh.wikipedia.org/wiki/Knuth%E2%80%93Morris%E2%80%93Pratt%E7%AE%97%E6%B3%95
- 4. http://www.csie.ntu.edu.tw/~wcchen/algorithm/strMatching/Doc2.html